|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 13주차 | **기간** | 3.20 ~ 3.27 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 무기선택, 캐릭터 선택 후 동기화 확인 | | | | |

<상세 수행내용>

<https://youtu.be/_46voxp__GQ>

금주에는 태준이와 함께 동기화 작업 계속해서 진행했습니다. 기본적으로 12주차에 애니메이션 동기화에 이어서 캐릭터 선택 및, 무기 선택 후 상대방의 캐릭터 정보와 무기 정보를 패킷으로 전달 후 동기화하는 작업까지 진행했습니다.

현재 서버에서 외부에서 제 ip를 통해 입장하는 부분에서 계속해서 오류가 나고 있는 상황이라 지난주 금요일에 이르러 계속 수정하고 있지만, 아직 수정 중에 있습니다. 접속까지는 되는 상황이지만 중간중간에 패킷이 전달이 안되는 현상입니다. 어느 타이밍에서 터지는지 파악 후 수정할 예정입니다.

다음주에 이 작업을 수정 후 계속해서 클라와 서버간 패킷 프로토콜을 제작 후 동기화 진행예정 입니다.

한사이클 간 완료를 위한 앞으로 동기화 계획

데미지(HP) 처리 / 죽었을 시 리스폰 / 보조무기 투척 / 소품 변형(모프) / 나이아가라 스킬 모션

클라는 현재 한사이클을 돌리는데 게임에 추가할 요소가 딱히 없어 태준이와 계속해서 동기화 부분 진행 예정입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 14주차 | **다음기간** | 3.27~4.3 |
| **다음주 할일** | 외부에서 접속 시 발생하는 오류들 해결  주요 프로토콜 제작(데미지, hp, 리스폰) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |